

Hier kann man einstellen, wie Elemente aneinander „**einrasten**“ sollen.

Der blaue Kreis zeigt an, dass das Element aktiv ist. An dem Kreis kann das Objekt auch **gedreht** werden.

Wenn das Kontextmenü (siehe rechts) nicht aktiviert ist, gibt es hier ein kleines Menü um das Element zu **vergrößern** oder auf und ab zu bewegen.


Rechtsklick auf ein Objekt: Menü wird angezeigt. Hier kann z.B. der Name geändert, eine **Animation** hinzugefügt oder die **Farbe** eingestellt werden

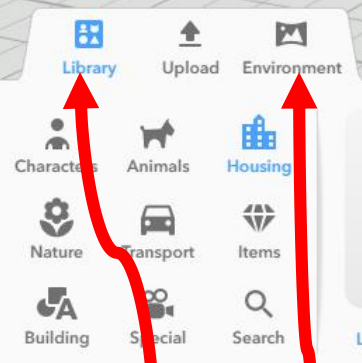
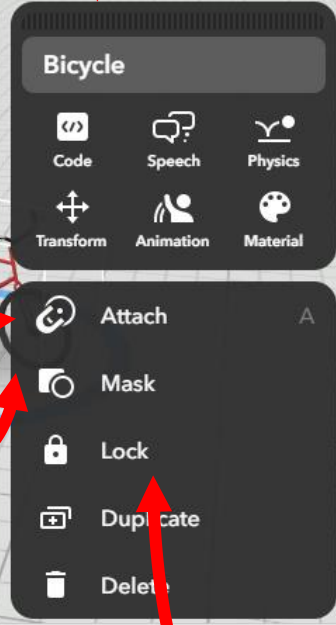
Programmieren!!!

„**Einbettungscode**“ und QR-Code für diesen Cospace

Das Szenario im **Spielemodus** durchlaufen (Kameraperspektive)




Wie komme ich hierher?
<https://cospaces.io/edu/> -> **anmelden** -> links auf „My Cospaces“ -> Button „+create cospace“



Bibliothek mit verschiedenen Elementen

Elemente einfach mit der Maus „**nehmen**“ und auf die „Bühne“ ziehen.

Hintergrund und Boden festlegen

Objekte aneinander „**ankleben**“

Objekte „**übereinander**“ legen und **maskieren**: Das eine Objekt „schneidet“ dann seinen Umriss in das andere hinein.

Objekt „**sperrn**“, damit es nicht aus Versehen verschoben werden kann.

Die Kamera ist auch ein Element und kann herumgeschoben werden. Sie zeigt an, wie im Spielmodus die **Blickrichtung** ist.